

jaargang negen/01.04.1991

nummer

55

twee-maandelijkse periodiek van de Esidy Soroerer Gebruikers Groep



De **L O G I S C H E** partner voor een Soroerer

Losse nummers:

Abonnementen : **!! LAATSTE NUMMER !!**

Abonnementen-administratie :

(zie informatie-pagina 2)

Secretariaat Stichting ESGG:

Artikelen voor het blad aan:

redactie ESGG

(per 01.06.89: nieuw adres!!!)

p/a R. Borkent

Rivierenlaan 47

3181 DM ROZENBURG

INHOUD VAN DIT NUMMER

ESGG-colofon en service	pagina 2
Licht uit	3
Weemoed?	3
Levenscyclus (4, slot)	5
Input	10
Advertenties	11

REDAKTIE.

eindredacteur :
 redacteur hardware : Rob Borkent.
 redacteur software : Cees Eijgel.
 voorgeving : Welmoed Jonker.
 overige redacteurs : U!

ABONNEREN.

U wordt abonnee op het blad door het verschuldigde bedrag over rekening 536 85 39 t.n.v. ESGG te Lopik; het abonnement periodiek juni van de lopende jaargang. Opzeggen: Dit 1 maart van het lopende abonneementenjaar!

**NIET MEER
 MOGELIJK !!**

* ADMINISTRATIE ESGG-PERIODIEK.

Adreswijzigingen en klachten over de bezorging schriftelijk opgeven aan:
 Stichting ESGG
 Administratie ESGG periodiek
 Prins Hendrikstraat 3d
 3071 LG ROTTERDAM

* CORRESPONDENTIE STICHTING ESGG.

de heer J.H.K.B. Netteler
 secretaris Stichting ESGG
 Prins Hendrikstraat 3d
 3071 LG ROTTERDAM
 tel.: 010-4330493

ADVERTENTIES.

Macro's: Alleen voor bedrijven.
 acquireur: H. Herstel
 Mauritssingel 29
 3135 JM VLAARDINGEN.

Micro's: Alleen voor particulieren.

Formaat: Een tekstregel is 66 tekens/spaties.
 Per advertentie maximaal 6 regels.
 Prijs: Elke twee regels tekst kost f. 3,00.
 Opgeven: Per briefkaart aan de redactie (zie voorblad); zet bij uw tekst het aantal regels van 66 tekens en uw postrekeningnummer.
 Betalen: Gelijktijdig met het versturen van de briefkaart, door overmaking van het verschuldigde op postrekening 536 85 39 t.n.v. ESGG te Lopik, met vermelding 'micro's'.
 Let op: Als de bijschrijving van betaling niet vóór de 25e dag van de even maand is ontvangen dan volgt géén plaatsing in het volgende nummer!

COPYRIGHT ESGG.

Het overnemen door abonnee's van in dit blad geplaatste artikelen, schema's of delen daarvan is toegestaan voor niet-commerciële doeleinden, mits met vermelding van de bron:

ESGG periodiek nummer etc.
 Overnemen door derden (niet-abonnee's) is slechts toegestaan ná verkregen schriftelijke toestemming van de ESGG-redactie. De redactie gaat ervan uit dat ingezonden kopij van de hand van de inzender is, tenzij uitdrukkelijk anders is vermeld.

SOFTWARE-VERZAMELAAR.

Stelt u door uzelf gemaakte, zo Public Domain software aan uw medeleden beschikbaar? Zendt die dan op diskette aan:

Hermine Bakker
 Falklanddreef 18
 3563 AC UTRECHT

ESGG-SERVICE

De prijzen gelden vanwege de posttarieven uitsluitend in Nederland.

Bestellen: Alleen per postgiro, op rekeningnummer 536 85 39 t.n.v. ESGG te Lopik; vermeldt: ESGG-service, en

Vermeldt de naam en de hoeveelheid van het gewenste artikel.

U ontvangt géén bevestiging van de order.

Is het artikel niet (meer) leverbaar dan ontvangt u wél bericht!

Levering diskettes: Katalogus verkrijgbaar bij resp. CP/M-gg of ESGG-service.
 Voor alle formaten is de indeling 256 bytes per sector.
 Leverbare formaten: 77 tracks hard- en softsector, 40 en 30 tracks softsector. De laatste twee formaten op resp. 2 of 3 schijven. Altijd levering van het genoemde aantal diskettes (eventueel onbeschreven). Niet-ESGG leden en niet-abonnee's betalen per volume f. 10,00 extra.

Garanties: De hardware van ESGG wordt gegarandeerd op juiste werking. Voor schade, ontstaan door onjuiste inbouw door anderen dan de technische medewerkers op Sorcerer Dagen, wordt geen aansprakelijkheid aanvaard!

Hieronder een opgave van thans verkrijgbaar producten:

artikelnaam (prijzen per stuk!)	Sorcerer Dag-prijs	per post
1. Software op diskette; CP/Mgg bibliotheek ESGG diskettes 1-53 per volume: 77 HS/SS f. 25,00 40 SS f. 30,00 30 SS f. 40,00 zie bestellen.		
2. Monitor versie 1.3 + handl. op disk (formaat opgeven): 2 Eproms f. 45,00 1 Eprom f. 35,00 Laten inbouwen? vraag Ch.Netteler.		
3. Eprom Basic Extension (versie 8) met beschrijving inbouw f. 20,00	f. 20,00	f. 25,00
4. Handleiding BEXTB		f. 4,00
5. RS232 interface ESGG/NV .. f.150,00	f.150,00	f. 155,00
6. EXRAMDISK uitbr. kompl. .. ----> op aanvraag !!!		
7. EXRAMDISK uitbr. 0 Kb! ... f.100,00	f.100,00	f. 105,00
8. Overzicht disk software (delen 1-3, per deel) f. 3,50	f. 3,50	f. 4,50
9. Losse nummers periodiek .. f. 3,50 (zolang de voorraad strekt!) (jaargangen 1-7 alleen op disk)	f. 3,50	f. 4,50

INPUT.

Een rubriek voor het geven van uw mening of commentaar en voor het stellen van vragen.

Hebt u een probleem met systeem of programma?
 Beschrijf dat probleem zo volledig mogelijk en zendt het in een voldoende gefrankeerde omslag aan de redactie. Ons team zal trachten u een oplossing te geven. Wij behouden ons het recht voor, probleem en oplossing in ons blad op te nemen.

LICHT UIT

Voor u ligt het laatste nummer van het ESGG Periodiek. Het laatste nummer... dat betekent natuurlijk niet dat u hierna naar een andere vereniging moet uitzien! Het betekent alleen dat u na dit nummer alleen nog via de kolommen van het verenigingsnieuws in de HCC Nieuwsbrief wordt geïnformeerd over de zaken rond de ESGG en de Sorcerer computer. Voor degenen die alleen een abonnement op HET Periodiek hadden (zij zijn/waren alleen in de Sorcerer geïnteresseerd), betekent dit dat zij nu moeten beslissen of zij lid worden van de HCC. Dat is voor velen nooit zo'n moeilijke beslissing geweest: de HCC heeft immers meer dan 50.000 leden. Wel moeilijk wordt het als u geen lid van de HCC wordt: u blijft dan verstoken van elke vorm van communicatie naar de leden, die de ESGG nog rest!

Als dit nummer geschreven en gedrukt is, gaat het licht uit in de kamers waar de redactie haar werk voor het Periodiek heeft verricht. Dan zet de 'drukker' zijn apparatuur stil en doet het licht uit! Punt uit!

Al degenen die in de afgelopen jaren hebben bijgedragen aan het in standhouden van ons Periodiek wil ik langs deze weg danken voor hun enorme inzet, hulp en vriendschap, met name de redacteurs die in de laatste jaren veel werk hebben moeten verrichten om het Periodiek qua hoeveelheid artikelen tot een voor ons team aanvaardbaar blad te maken: Rob Borkent, Cees Eijgel, Don Siahaya.

Welmoed Jonker.

WEEMOED?

Ik werd verrast door een inzending van Floor Vogelaar, voor dit laatste nummer. Het eerste nummer werd door hem ingeleid, in zijn hoedanigheid van voorzitter van de ESGG. Nu, als lid, blikt hij terug op de voorbije periode.

Het laatste nummer van het ESGG periodiek. Dat zal velen tot weemoed stemmen. Mijns inziens niet terecht maar daarover later.

Van de voorloper van ons periodiek, het zogenaamde "groene boekje" is slechts één nummer verschenen in een oplage van 300 stuks en wel in augustus 1981. Toch was dat de aanzet tot ons tweemaandelijks eigen blad. Op de artikeltjes die daarin stonden kwam respons, anderen schreven nieuwe stukjes en zo kwam dan de bal aan het rollen. Toch duurde het nog tot april 1982 voordat ons blad onder de naam die we nu kennen (en voor de prijs die u voor de laatste jaargang ook nog

steeds betaalde) regelmatig, dat wil zeggen elke twee maanden bij u op de mat viel. Kort daarvoor (februari 1982) schreef onze secretaris onder de naam 'ESGG bulletin' het nul-nummer. Als u het laatste nummer op de mat zult vinden staat daar 55 op zodat een klein rekensommetje uit wijst dat er in totaal 57 maal een publicatie van, door en voor Sorcerergebruikers is verschenen. Als je nu beziet dat dit altijd is gedaan door medehobbyisten dan vind ik dat een hele prestatie.

Vanaf nummer 1 tot en met nummer 43 werd de redactie aangevoerd door Welmoed Jonker, iets wat nu eindelijk best wel eens genoemd

mag worden. Hij is er de man niet naar om daar zelf over te beginnen maar daar is de prestatie niet minder om. Ik denk trouwens dat hij waarschijnlijk ook verreweg de meeste artikelen heeft gepubliceerd. En dat alleen maar als anderen geen geschikte stukjes inleverden, want als die er waren gingen die altijd voor. Kortom, Welmoed, bedankt voor al die uren die je in ons blad en daardoor in onze vereniging hebt gestoken.

Ik stelde dat weemoed bij het verschijnen van het laatste nummer van ons periodiek niet terecht is. Daar is wat uitleg bij nodig lijkt me. Toen de Exidy bij de Nederlandse computersaars mede door de Teleac cursus zeer populair was leek het alsof onze computer 'het einde' was.

CP/M dreemde erop, er waren graphics mogelijk, er zat een Z80 in, je kon zo een printer aansluiten en ook een seriële verbinding was zonder verdere uitbreidingen mogelijk. Er kon een keur van diskdrives op worden aangesloten via de 50 polige bus waarop ook een S100 bus kon. En die zorgde weer voor bijna onbegrensde mogelijkheden. We spreken nu over de tijd dat een uitbreiding van 16K honderden gulden kostte.

Dat het een mannetjesputer was (en is) blijkt wel uit het feit dat de Sorcerer in zeer veel midden- en kleinbedrijven gebruikt werd als veelzijdige bedrijfscomputer. De administratie (ook financieel), en de tekstverwerking waren daar natuurlijk de meest voorkomende gebieden waar de Sorcerer werd ingezet. Maar ook procesbesturing behoorde tot de veelzijdige mogelijkheden.

Voor velen is het de opstap geworden naar het andere platform, dat van de IBM compatibelen die al vroeg in de 80er jaren op de markt verscheen. Alleen was dat toen zo'n dure en beperkte computer dat het nog vele jaren duurde voordat wij als ESGG daar iets van merkten in het ledental.

Maar de ontwikkeling werd steeds meer zichtbaar. De IBM clones werden goedkoper en sneller en, wat belangrijker was, er verscheen steeds meer gebruiksklare software.

De inspanningen van ontwikkelaars die zich op de Exidy richtten verminderden mede daardoor sterk. Langzaam maar zeker verdween de Exidy uit de zakelijke wereld en bleef steken bij de 'low-budget hobbyisten' en bij een klein aantal (nostalgische?) oude getrouwen.

En deze ontwikkeling, die mede door de Exidy tot stand kwam (was de Exidy in zijn tijd niet een geweldig innovatief apparaat?) werd ook zichtbaar in het aantal abonnees van ons periodiek en vooral in het aantal inzendingen van ESGG leden en/of Sorcerer gebruikers.

U heeft de klaagzangen van de redactie kunnen lezen, daarover geen woord meer van mijn kant, en het te voorspellen uiteindelijke resultaat ligt nu voor u, het laatste nummer van ons periodiek.

Voor mij geen weemoed.

Het ESGG periodiek heeft zijn taak volbracht als belangrijk onderdeel van het hele Exidy gebeuren in Nederland.

Uiteindelijk zal ook de ESGG eens verdwijnen. Ik hou het erop dat zij zich op dat moment overbodig heeft gemaakt.

Maar dat kan nog even duren. Zolang er nog Exidy gebruikers zijn die door middel van het antwoordkaartje in de HCCNieuwsbrief te kennen hebben gegeven lid van de ESGG te willen zijn blijven de huidige bestuursleden bereid de kar te blijven trekken (heb ik eerst even nagevraagd).

Aan U dan de taak om aan het bestuur duidelijk te maken dat u nog behoefte aan de ESGG heeft. Het best gaat dat natuurlijk op de gebruikersredagen, twee maal per jaar.

Als voorzitter schreef ik in onze eerste uitgave (het groene boekje) een 'ten gelaide'. Leest u dit als een 'ten af-

scheid' geschreven door een gewone abonnee.

Ik heb veel genoegen beleefd aan het lezen van het ESGG periodiek, evenals aan het met enige regelmatig schrijven van artikeltjes.

Redactie, drukker, secretaris (al die adreslabels, telkens weer) en penningmeester (de jaarlijkse verwerking van de abonnementsgelden) en al diegenen die ik niet heb genoemd, van harte bedankt.

LEVENSCYCLUS (4, slot).

Zoals er een einde komt aan het Periodiek, so is ook deze reeks van de heer Bottema aan het einde gekomen. De beginners, die belangstelling hebben voor programmeren in machinetaal, hebben zich door zijn werk een beeld kunnen vormen van hetgeen moet worden verricht om een idee om te zetten in een werkend programma.

Ook deze keer hebben wij gemeend, waar nodig, te moeten afzien van de gebruikelijke opmaak in kolommen, om de leesbaarheid van de programma-regels en bijbehorende documentatie optimaal te houden.

14. Controle op de aanwezigheid van een ootje.

Subroutine waarbij naar de aanwezigheid van een ootje wordt gekeken en wat in register D wordt bijgehouden.

0570	LD A,(HL)	7E	zet in eccu wat op adres in HL staat
057E	CP 6F	FE 6F	is het een ootje?
0580	JRNZ 01	20 01	nee, spring dan over volgende
			instructie heen.
0582	INC D	14	telregister voor levende cellen
0583	RET	C9	terug naar hoofdprogramma
0584	00 00	00 00	

15. Testroutine.

0586	LD HL,F24A	21 4A F2	schermpositie
0589	LD A,23	3E 23	
058B	LD(HL),A	77	
058C	HLT	76	nummer wordt afgedrukt.

N.B.: Het programma in memonics, in hex en de erbij behorende toelichting zijn uit eerder gemaakte aantekeningen overgenomen. Zij stellen derhalve niet een getest programma voor. Dat is wel het geval met de in de bijlagen opgenomen afdruk uit het geheugen.

Voor het werken met dit programma is het niettemin nuttig om een voorbeeld op te nemen. Bij lange na niet uitputtend, maar voldoende om geprikkeld te worden tot verder onderzoek van dit verrassende en uitgebreide veld.

Voorafgaand aan dat voorbeeld zijn de handelingen gegeven, die nodig zijn om het programma in werking te stellen.

16. Resultaten.

Met het voltooien van de program-
mebeschrijving is het kenmerkende
Sorcerer gedeelte voltooid. Wat
daarna volgt is de toepassing van
een programma, waarbij de Sorce-
rer niet meer dan een hulpfunctie
heeft.

- a. Monitor aan.
- b. Sorcerer (met Basic peak in slot) aan, shift-lock toets in.
- c. De volgende tekst verschijnt op het scherm:

```

EXIDY STANDARD BASIC VER 1.0
COPYRIGHT (C) 1978 BY EXIDY INC
XXXXX BYTES FREE

READY
_
    
```

- d. Tik in: BYE <CR>
- e. Op het scherm staat nu (behalve de eerder genoemde tekst) > _
De Sorcerer staat nu gereed in machinetaal (monitor-niveau).
- f. Doe de cassette met het programma in de recorder (programma moet 'voor de kop' staan).
- g. Tik in : LO CEL2 0000 <CR>
- h. Druk op de PLAY toets van de recorder en direct erna op RETURN.
- i. Na enige ogenblikken verschijnt dan:
FOUND - CEL2 0601 0000 0000
LOADING -
- j. En dan verschijnt na een tijdje:
NAME FILE BLCK ADDR GOADDR
CEL2 0601 0000 0000
> _
- k. Het programma is nu in het geheugen van de Sorcerer geladen.
- l. Spoel de tape terug.
- m. Tik in: GO 0000 <CR>, shift-lock toets nu uit.
- n. De machine is nu gereed om de startfiguur op te nemen.
- o. Het gemakkelijkst is om de startfiguur eerst even op een kladje voor te bereiden. Dat kan er bijvoorbeeld aldus uitzien:

```

ooooooooo   acht bij acht
o ..... o  matrix;
o ..... o  voor het invul-
o ..... o  len mogen
o ..... o  alleen 'o' en
o ..... o  '.' ge-bruikt
o ..... o  worden.
ooooooooo
    
```

- p. Tik nu de startfiguur in een ononderbroken reeks in, zonder RETURN! Niet tussentijds en ook niet aan het eind. Dat wordt allemaal door het programma verzorgd., dus:

```

o o o o o o o o o o . . . . .
o o . . . . . o o . . . . .
. o o . . . . . o o . . . . .
. . o o . . . . . o o o o o
o o o o
    
```

(om druktechnische redenen was het beter de hiervoren gegeven reeks over meerdere regels te verdelen. Als u het laatste teken hebt ingevoerd, zal het programma automatisch verdergaan.)

- q. Controle van de opbouw van de startfiguur is gemakkelijk, omdat deze punt voor punt beneden de cursor verschijnt. Na het intikken van het laatste symbool wordt het gehele scherm van puntjes voorzien en verschijnt de startfiguur midden in het beeld:

```

o o o o o o o o o
o . . . . . o
o . . . . . o
o . . . . . o
o . . . . . o
o . . . . . o
o . . . . . o
o o o o o o o o o
    
```

figuur 1

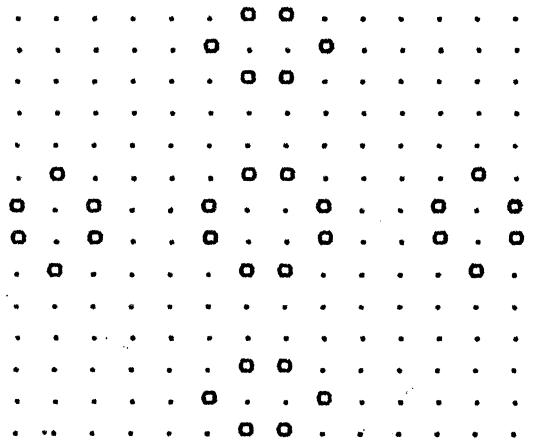
- r. Shift-lock in.
- s. Druk de 'D' toets in, houdt hem even vast en laat hem dan weer los. In iets minder dan een seconde (0,9 s) verschijnt dan op het scherm:

```

. . o o o o o o . .
. o o o o o o o o .
o o o o o o o o o o
o o . o o o o . o o
o o o . . . . o o o
o o o . . . . o o o
o o o . . . . o o o
o o o . . . . o o o
o o . o o o o . o o
. o o o o o o o o .
. . o o o o o o . .
    
```

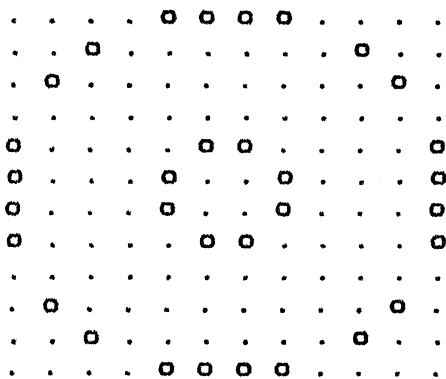
Een moment om even bij stil te staan na al het gezoek en geploeter om het programma operationeel te krijgen. Het werkt!

En dan nog even denken aan wat er allemaal in die kleine seconde is gebeurd.



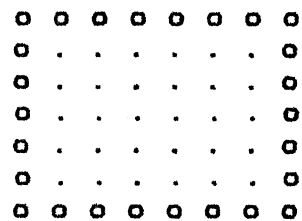
Misschien wel even een ogenblik om met respect naar het inmiddels al wat vergeelde Sorcerer kastje te kijken.

t. Het opnieuw indrukken van 'D' leidt naar de volgende figuur. Een luchtige opvolger van de vorige, die door de sterke concentratie van levende cellen verstikkend werkte.

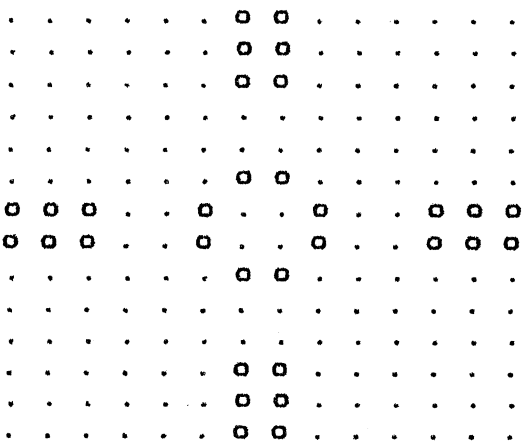


w. Het heeft nu weinig zin meer om verder te gaan. Druk daartoe 'D' in, blijf de toets ingedrukt houden en druk op 'N', laat dan eerst 'D' los en pas dan 'N'. Het scherm wordt nu schoon en is gereed een nieuwe startfiguur te ontvangen.

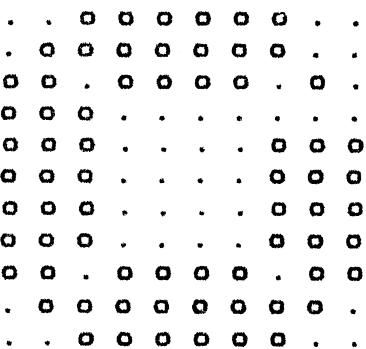
x. Bij een nieuwe ronde brengen we een kleine wijziging in de startfiguur aan en wel door op het eind van de tweede regel een stip te zetten:



u. Nogmaals op 'D' drukken geeft weer enige verdichting:



Als we nu met een 'D' door het programma stappen, blijkt de cellengroep ineens veel vitaler te zijn. Niet minder dan 55 verschillende cycli, eer de levendigheid eruit is en er een fossiel en een flip-flop overblijft. Een flip-flop is een groepje cellen dat tussen twee standen wisselt. Zie figuur 14 en 15.



v. Een hernieuwde 'D' leidt tot een figuur die de merkwaardige eigenschap vertoont, bij verdere cycli niet meer te veranderen. Elke omgezette figuur is gelijk aan de startfiguur.

De vormen waarbij dat optreedt (en dat zijn er nog een paar meer dan in figuur 5 afgebeeld), worden fossielen genoemd.

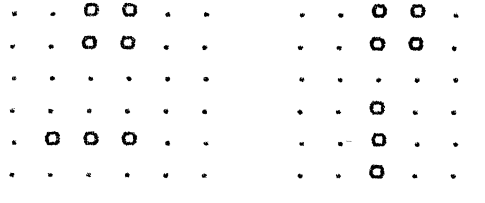
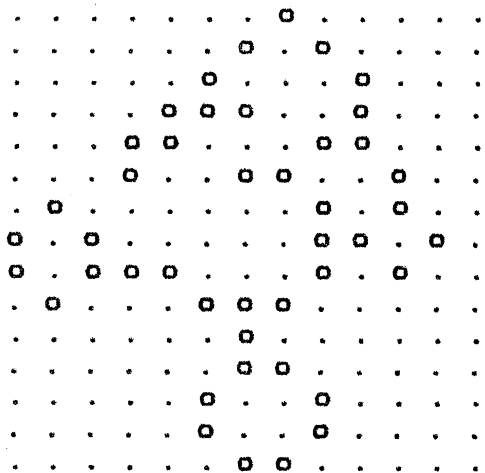
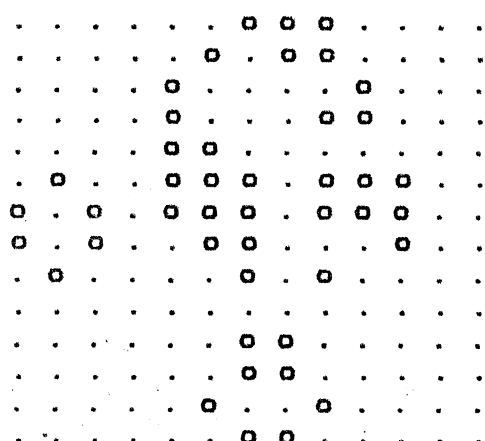
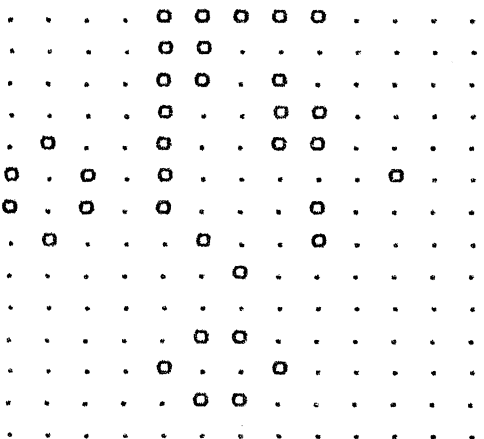
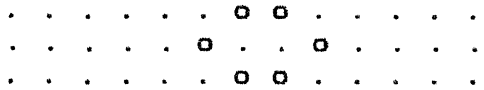
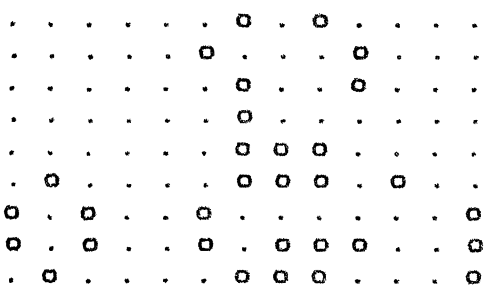
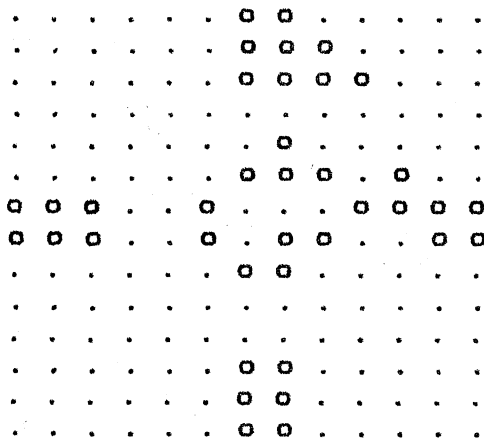
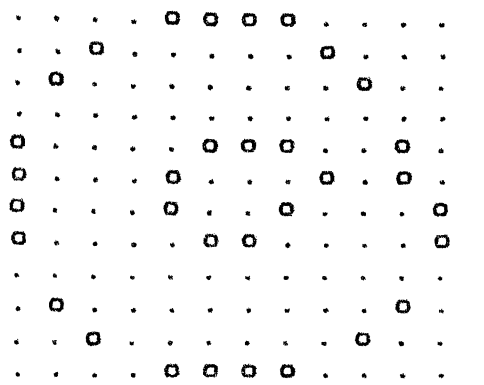
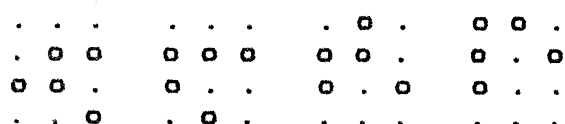


fig. 14

fig. 15

y. Tenslotte is er nog een celgroep het vermelden waard en dat is de zogenaamde kruiper. Dit is een celgroep, die na een aantal cycli weer in de oude formatie terugkeert, maar daarmede wel een eindje is opgeschoven. Een kruiper is ideaal om fossielen te lijf te gaan. Het is alleen jammer dat hij daarbij zelf ten gronde gaat. De enige, mij tot nu toe bekende kruiper staat in al zijn verschijningsvormen hierna afgebeeld.



z. Bij configuraties, die zich in veel cycli ontwikkelen, kan de opvolging automatisch worden gedaan, door 'D' in te drukken en vast te houden, dan 'C' indrukken en vasthouden, 'D' weer loslaten en dan 'C' los-

laten.

Het werken met 'N' en 'C' in combinatie met 'D' is overigens een zwak punt in het programma, omdat het niet altijd werkt, althans niet direct.

Tenslotte de listing:

ADDR	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0000	21	80	20	3E	2E	77	23	7C	FE	28	28	03	C3	03	00	11
0010	38	00	06	08	0E	08	21	5C	23	CD	18	E0	28	FB	CD	1B
0020	E0	77	0D	79	28	03	23	18	F0	05	78	28	09	0E	08	ED
0030	5A	CD	05	E2	18	E3	00	00	00	CD	B1	E9	21	80	20	11
0040	80	F0	7E	12	23	13	7C	FE	28	28	03	C3	42	00	21	80
0050	30	36	00	23	7C	FE	38	20	F8	21	80	30	36	02	23	7D
0060	FE	CD	20	F8	21	CD	37	36	07	23	7C	FE	38	20	F8	21
0070	CD	30	36	04	01	40	00	09	00	7C	FE	38	20	F4	21	BF
0080	30	36	05	01	40	00	09	00	7C	FE	38	20	F4	3E	01	32
0090	80	30	3E	03	32	BF	30	3E	06	32	CD	37	3E	08	32	FF
00A0	37	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
00B0	DD	21	80	30	FD	21	80	20	21	80	20	16	00	DD	7E	00
00C0	FE	00	20	30	23	CD	7D	05	01	40	00	09	CD	7D	05	28
00D0	CD	7D	05	28	CD	7D	05	01	40	00	A7	ED	42	CD	7D	05
00E0	01	40	00	A7	ED	42	CD	7D	05	23	CD	7D	05	23	CD	7D
00F0	05	C3	F6	04	DD	7E	00	FE	01	C2	36	03	23	C3	FD	02
02F0	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	CD	7D	05
0300	01	40	00	09	CD	7D	05	28	CD	7D	05	01	3F	00	09	CD
0310	7D	05	01	40	00	A7	ED	42	CD	7D	05	01	40	07	09	CD
0320	7D	05	01	3F	00	A7	ED	42	CD	7D	05	23	CD	7D	05	C3
0330	F6	04	00	00	00	00	DD	7E	00	FE	02	20	2F	23	CD	7D
0340	05	01	40	00	09	CD	7D	05	28	CD	7D	05	28	CD	7D	05
0350	01	40	00	A7	ED	42	CD	7D	05	01	40	07	09	CD	7D	05
0360	23	CD	7D	05	23	CD	7D	05	C3	F6	04	00	DD	7E	00	FE
0370	03	20	3C	01	3F	00	A7	ED	42	CD	7D	05	01	40	00	09
0380	CD	7D	05	01	3F	00	09	CD	7D	05	28	CD	7D	05	01	40
0390	00	A7	ED	42	CD	7D	05	01	40	07	09	CD	7D	05	23	CD
03A0	7D	05	01	3F	00	A7	ED	42	CD	7D	05	C3	F6	04	00	DD
03B0	7E	00	FE	04	20	3C	23	CD	7D	05	01	40	00	09	CD	7D
03C0	05	28	CD	7D	05	01	3F	00	09	CD	7D	05	01	40	00	A7
03D0	ED	42	CD	7D	05	01	40	00	A7	ED	42	CD	7D	05	01	3F
03E0	00	A7	ED	42	CD	7D	05	23	CD	7D	05	C3	F6	04	00	DD
03F0	00	00	DD	7E	00	FE	05	20	41	01	3F	00	A7	ED	42	CD
0400	7D	05	01	40	00	09	CD	7D	05	01	3F	00	09	CD	7D	05
0410	28	CD	7D	05	01	40	00	A7	ED	42	CD	7D	05	01	40	00
0420	A7	ED	42	CD	7D	05	23	CD	7D	05	01	3F	00	A7	ED	42
0430	CD	7D	05	C3	F6	04	00	00	00	00	DD	7E	00	FE	06	20
0440	3C	23	CD	7D	05	01	40	07	A7	ED	42	CD	7D	05	28	CD
0450	7D	05	01	3F	00	09	CD	7D	05	01	40	07	09	CD	7D	05
0460	01	40	00	A7	ED	42	CD	7D	05	01	3F	00	A7	ED	42	CD
0470	7D	05	23	CD	7D	05	C3	F6	04	00	00	00	00	DD	7E	00
0480	FE	07	20	34	23	CD	7D	05	01	40	07	A7	ED	42	CD	7D
0490	05	28	CD	7D	05	28	CD	7D	05	01	40	07	09	CD	7D	05
04A0	01	40	00	A7	ED	42	CD	7D	05	23	CD	7D	05	23	CD	7D
04B0	05	C3	F6	04	00	00	00	00	01	3F	00	A7	ED	42	CD	7D
04C0	05	01	40	07	A7	ED	42	CD	7D	05	01	3F	00	09	CD	7D
04D0	05	28	CD	7D	05	01	40	07	09	CD	7D	05	01	40	00	A7

ADDR	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
04E0	ED	42	CD	7D	05	23	CD	7D	05	01	3F	00	A7	ED	42	CD
04F0	7D	05	00	00	00	00	7A	FE	03	20	06	DD	36	00	6F	18
0500	15	FE	02	20	00	FD	7E	00	FE	6F	20	06	DD	36	00	6F
0510	18	04	DD	36	00	2E	18	02	FF	37	DD	22	18	05	3A	19
0520	05	FE	37	20	42	3A	18	05	FE	FF	20	3B	21	80	30	11
0530	80	20	01	7F	07	ED	80	CD	18	ED	FE	4E	20	0E	CD	B1
0540	E9	CD	05	E2	3E	08	32	52	05	C3	00	00	00	00	00	FE
0550	43	20	08	3E	0F	32	52	05	C3	39	00	CD	18	ED	FE	44
0560	20	F9	C3	39	00	00	00	DD	23	FD	23	18	02	FF	27	FD
0570	22	6D	05	2A	6D	05	C3	BB	00	00	00	00	00	7E	FE	6F
0580	20	01	14	C9	00	00	21	4A	F2	3E	23	77	76	00	00	00

Naschrift redactie: Zoals u ziet, begint het programma op adres 0000. Dat betekent dat Sorcerer gebruikers met diskdrives na het gebruik van dit programma hun systeem opnieuw moeten starten (pagina 0 wordt immers ook gebruikt door CP/M).
 Let verder bij het intikken op! Een tikfout is zo gemaakt en ech-

teraf moeilijk terug te vinden. Voor zover kan worden nagegaan is de listing foutloos ingevoerd voor dit artikel (ook wij moesten hem intikken). Mocht u echter fouten ontdekken, geef dat dan zo snel mogelijk door aan de secretaris. Wij kunnen uw opmerkingen dan verwerken in het verenigingsnieuws van de HCC-Nieuwsbrief.

I N P U T i n p u t I N P U T

* *Van de heer Groenland uit Hengelo is de volgende reactie op de printer routines in ESGG 52 en 53.*

In nummer 52 staat het voorstel voor de nieuwe monitor routine. In de routine worden, voordat een teken naar de printer wordt gestuurd, bepaalde tests uitgevoerd. Dit gebeurt op de adressen vanaf E997. Hiertoe wordt poort FF ingelezen, waarna bit 6 wordt getest.

Mijn vraag is: wat gebeurt hier eigenlijk?

Daarna wordt bit 7 getest. Dit is het zg. Busy signaal dat van de printer afkomstig is.

In principe kunnen er verscheidene tests worden uitgevoerd, zoals bit 6 van poort FE (Acknowledge input pen 2) en bit 7 van FF (Busy, input pen 25). Pas als Acknowledge weer 'hoog' is, kan een nieuw teken naar de printer worden verzonden. Busy 'hoog' geeft (bij mijn Star LC-10) onder andere aan dat de printer OFF line staat (en/of de printerbuffer in de Star vol

is?). In zo'n geval moet ook gewacht worden met het verzenden van het volgende teken. Als de printer 'UIT' staat, wordt ook een 'hoog' Busy signaal gedetecteerd.

In principe kan met een van beide tests worden volstaan. De originele Sorcerer Centronics printer routine test alleen het Busy signaal. Zelf heb ik goede resultaten met de opeenvolging van beide tests. Er zijn ook andere methoden denkbaar. Wat het beste is, weet ik niet. Ik ben benieuwd naar jullie mening. Welke overwegingen hebben een rol gespeeld bij de keuze voor jullie oplossing. Blijft mijn vraag: wat wordt er op bit 6 getest in jullie routine?

Van deze gelegenheid wil ik ook gebruik maken om te vragen hoe het straks verder gaat met het lidmaatschap van de ESGG. Ik stel me voor de huidige leden nog enkele jaren te laten profiteren van de opgebouwde organisatie en de know-how. Horen we daar nog iets van voor

1 maart 1991 (opzegdatum volgend abonnementenjaar)? Overigens heb ik alle begrip voor de positie van het bestuur, zoals verwoord in de brief van secretaris C. Nette-ler.

Meneer Groenland. We zullen proberen op alles een antwoord te geven, maar dat zal niet meevallen.

Allereerst de Centronics routine. Rob Borkent heeft die al in 1982 gemaakt, onder de vlag dat een printer niet intelligenter moet zijn dan de computer. Stomweg printer en er niets aantoevoegen dat niet door de 'baas' is opgedragen.

Hij kan alleen niet meer terugvinden waarom hij nu net die bit-6 test in de routine heeft gebakken. Hij gaat ervan uit dat dat destijds iets te maken zal hebben gehad met de printer die er toen werd gebruikt. Overigens is de aangepaste routine in meer machines ingebouwd en het werkt zonder problemen met elke Epson-kloon.

Dan het zwaarste deel, het lidmaatschap en het abonnement! Mocht ik hierna de verkeerde conclusie trekken, neem me dat niet kwalijk, de bedoeling van het antwoord zal wel duidelijk genoeg zijn.

Degenen die zich hebben aangemeld bij de HCC en op hun aanmeldingskaart hebben aangegeven dat zij wilden worden ingedeeld bij de groep gebruikers met een Sorcerer (of daarvan afgeleide computer), de ESGG, zijn door de HCC administratief ondergebracht in de Exidy Sorcerer Gebruikers Groep. Allen zijn dus HCC/ESGG lid en betalen jaarlijks contributie aan de HCC.

Naast de aldus georganiseerde gebruikers van een Sorcerer computer, waren er ook mensen die zich niet wilden organiseren in een vereniging, maar wel wat meer over hun computer wilden te weten komen.

Omdat zij geen lid van de HCC waren, kregen zij ook de HCC-Nieuwsbrief niet en waren verstoken van informatie.

Toen de ESGG in 1982 haar eigen periodiek uitbracht (redenen zijn nu misschien nog wel relevant, maar niet meer belangrijk), is naast de Gebruikersgroep een Stichting ESGG in het leven geroepen om de financiële kanten van de eigen producties te begeleiden.

Een van die financiële kanten betrof het beheer van de gelden verkregen uit het abonnementsgeld voor het periodiek.

Verder waren de bestuursleden van mening dat het lidmaatschap van de HCC niet bepalend behoefde te zijn voor het verkrijgen van een abonnement op het periodiek.

Door abonnee te worden, verkreeg de gebruiker die geen HCC lid was echter wel vrijwel dezelfde rechten als de HCC/ESGG leden, zij het dat zij geen stemrecht bezitten.

Hier ligt nu het kernpunt van de inhoud van uw vraag:

Bent u ALLEEN ABONNEE, dan sult u zich als HCC lid moeten aanmelden om in de toekomst op de hoogte te blijven. U bent ALLEEN ABONNEE, GEEN HCC-lid.

Bent u HCC lid en ingedeeld bij de ESGG, dan is er niets aan de hand! De ESGG wordt immers niet opgeheven! U blijft dus -alleen via een ander kanaal en beduidend minder dan tot nog toe geïnformeerd over de ESGG en haar activiteiten (zoals de Sorcerer Dag en ESGG-Service.

Voor uw Sorcerer (-onderdelen, drives, beeldschermen etc.) kunt u echter altijd nog terecht bij W. Jonker, telefoon 02990-28932.



De L O G I S C H E partner voor een Sorcerer

Voor wie is de ESGG?

Voor iedereen die geïnteresseerd is en blijft in het gebruik, het behoud en vooral de mogelijkheden van de Exidy Sorcerer.

Waarom de ESGG?

Omdat de ESGG nog steeds de beste gelegenheid biedt om zowel in, als buiten HCC-verband, meer aan de weet te komen over de Sorcerer, zijn vele (verenigings-)extra's en mogelijkheden!

Wat doet de ESGG?

Software-verspreiding: Wij leveren uitsluitend software, vrij van COPYRIGHT (zg. Public Domain Software). Vanaf 01.04.89 alleen op diskette (b.v. het ESGG-bestanden programma en de jongste ontwikkeling: CP/M 3.0 !!)

Voor Exidy Standard Basic brengen wij Basic EXTension in EPROM die de mogelijkheden van het Basic Pack sterk uitbreidt.

Hardware-ontwikkeling: Niet-commerciële ontwerpen, d.w.z. door leden ontworpen voor leden. De projecten worden door de ESGG beoordeeld en, wanneer van belang voor de leden, geproduceerd. Onze jongste produkten: EXRAMDISK, 720K extra gehangen en verder: een ECHTE RS-232 seriële poort !!

Sorcerer Dagen: Tweemaal per jaar (steeds in maart en september) organiseert de ESGG deze trefpunten van zeer veel Sorcerer gebruikers. Deze dagen zijn inmiddels een begrip.

Publicaties: Het twee-maandelijks verschijnend ESGG-periodiek, thans jaargang nummer negen. De publicatie wordt gestaakt na het verschijnen van het april-nummer (nummer 55).

Voor informatie bent u daarna aangewezen op de HCC Nieuwsbrief (alleen voor HCC-leden)! Van het ESGG-periodiek zijn nog beperkt nummers leverbaar. Vraag de secretaris.

Wilt u meer over de ESGG weten? Wendt u dan tot de sekretaris, de heer Charles Netteler, Prins Hendrikstraat 3d, Rotterdam.

verklaring codes:	S = Software	H = Hardware	M = Gemengd	I = Informatief	O = Overige
naam artikel	code	omschrijving onderwerp	auteur	nr	blz
30 tracks NPI (1)	H	problemen met NPI disk-controller	H. Warnings	12	7
30 tracks NPI (2)	H	problemen met NPI disk-controller	H. Warnings	13	10
30 tracks NPI (3)	H	problemen met NPI disk-controller	H. Warnings	14	15
30 tracks NPI (4)	H	problemen met NPI disk-controller	H. Warnings	15	16
30 tracks NPI (5)	H	problemen met NPI disk-controller	H. Warnings	16	16
64K Epronpack	H	omschakelbaar 8x8K Epron pack	R. Staakman	9	4
Aansturen printer	S	routines voor starten/stoppen printer(s)	Compdata	1	5
Afronden van getallen	S	twee routines voor afronden getallen	chr. Hiddink	12	13
Analogie	I	verklarend artikel over CP/M	B. Lewis	22	16
And en Or	S	hoe werken de And en Or functies in Basic	M. Sanders	25	9
Arrington's Graphicpack	S	verbeteringen voor Arrington's Graphics Pack	B. Geeraets	19	14
Artikelenoverzicht	I	overzicht van verschenen artikelen ESGG periodiek	redactie	38	0
Auto-linefeed TX-80	S	programma voor auto-linefeed TX-80	W. Geeraert	1	8
Automatiseren (1)	M	automatiseren met het ESGG bestanden programma	W.J. Jonker	28	15
Automatiseren (2)	M	automatiseren met het ESGG bestanden programma	W.J. Jonker	29	11
Automatiseren (3)	M	automatiseren met het ESGG bestandenprogramma	W.J. Jonker	30	7
Automatiseren (4)	S	automatiseren met het ESGG bestanden programma	W.J. Jonker	31	8
Automatiseren (5)	M	automatiseren met het ESGG bestanden programma	W.J. Jonker	32	13
Automatiseren (6)	I	automatiseren met het ESGG bestanden programma	W.J. Jonker	33	13
Automatiseren (7)	I	inleiding tot het dBASE bestanden programma	W.J. Jonker/M. Sanders	35	11
Automatiseren (8)	I	werken met het dBASE bestanden programma	A. Gobets	34	12
Automatiseren (9)	I	inleiding tot tekstverwerken met Exidy	W.J. Jonker	39	8
Automatiseren (10)	I	uitleg en handleiding tekstverwerking op Exidy	W.J. Jonker	40	13
Automatiseren (11)	I	tekstverwerken met Exidy Wordprocessor Pack	W.J. Jonker	41	10
Automatiseren (12)	I	tekstverwerken met Spellbinder	W.J. Jonker	42	12
Automatiseren (13)	I	inleiding bespreking van calculatieprogramma's	W.J. Jonker	43	12
Automatiseren (14)	I	beschrijving en handleid. Supercalc op Exidy Sorcerer	J. Assen	44	10
Automatiseren (15)	I	rekenvoorbeelden voor Supercalc op Exidy Sorcerer	J. Assen	45	4
Automatiseren (16)	I	rekenvoorbeelden voor Supercalc op Exidy	W. Jonker	46	4
Automatiseren (17)	I	spreadsheetgebruik met calculatieprogramma Supercalc	J. Assen	47	9
Automatiseren (18)	I	uitleg gebruik disk utility program DU	J. Assen	48	10
BDOS calls vanuit Exbasic	S	bekijken van Exbasic BDOS calls	F. Knottenbelt	13	14
Basic en machinetaal	S	noogmaal koppelen van Basic en machinetaal	J. van Asten	7	19
Basic naar disk	S	tip voor save van (St.) Basic-programma's op disk	R. Tobin	4	13
Basic programma	S	programma voor frequentie generator Sorcerer	F. Schild	52	15
Basiccode	S	informatie bulletin over Basiccode	NOS	29	7
Basiccode	H	schakeling voor Basiccode-interface	A. van Buijtenbode	5	10
Basiccode en wordprocessor	S	programma voor lijsten Basiccode via wp	T. Huisman	14	6
Basiccode interface	H	schemata en beschrijving Basiccode interface	W. Geeraert	1	10
Basiccode-2	S	nieuwe spelregels voor Basiccode-2	NOS/Hermine Bakker	7	5
Begin bij het begin	I	introductie bij de cursus werken met Exidy	redactie	49	9
Bestanden opbouwen (1)	I	artikel over opbouwen bestanden(programma's)	F. Cieremaans	11	18
Bestanden opbouwen (2)	I	artikel over opbouwen bestanden(programma's)	F. Cieremaans	12	17
Bestanden opbouwen (3)	I	artikel over opbouwen bestanden(programma's)	F. Cieremaans	14	10
Bestanden opbouwen (4)	I	artikel over opbouwen bestanden(programma's)	F. Cieremaans	14	10
Bestanden opbouwen (5)	I	artikel over opbouwen bestanden(programma's) (slot)	F. Cieremaans	15	11
Bext (1)	S	beschrijving tape-routines BEXT	W. de Kreuk/F. Vogelaar	2	11
Bext (2)	S	meer info over uitbreiding Basic Pack	F. Vogelaar	3	4
Bext (3)	S	meer info over uitbreiding Basic Pack	F. Vogelaar	3	14
Bext Memory Map	S	Memory Map Bext uitbreiding Basic Pack	W. de Kreuk/F. Vogelaar	5	8
Bext videodriver	S	betere videodriver voor uitbreiding Basic Pack	Gehr. Van Nontfort	3	15
Bezen	S	programma voor schonen geheugen	T. Huisman	19	16
Brede letters op scherm (1)	M	software/uitleg voor tekenset aanpassingen Exidy	F. van den Hurk	34	15
Brede letters op scherm (2)	S	programma voor maken van brede karakters voor Exidy	F. van den Hurk	37	15
Suiten beeld printen	S	ander gebruik van print statement	R. de Beer	16	8

verklaring codes:	S = Software	H = Hardware	M = Gemengd	I = Informatief	O = Overige
naam artikel	code	omschrijving onderwerp	auteur	nr	blz
CP/M 3.x versus CP/M 2.x	S	verschillen tussen CP/M 3 en 2.x	R. Borkent	30	13
CP/M drama (1)	I	oplossingen voor CP/M problemen	A. van der Ven	13	18
CP/M drama (2)	I	oplossingen voor CP/M problemen	A. van der Ven	14	12
CP/M modificaties (1)	S	aanpassingen voor CP/M programmatuur	F. Knottenbelt	16	10
CP/M modificaties (2)	S	aanpassingen voor CP/M programmatuur	F. Knottenbelt	17	23
CP/M modificaties (3)	S	aanpassingen voor CP/M systeemprogramma	F. Knottenbelt	18	12
CP/M modificaties (4)	S	aanpassingen voor CP/M systeemprogramma	B. Rosseel	20	19
CP/M modificaties (7)	M	tips en truks voor CP/M 3.0	R. Borkent	35	10
CP/M modificaties (8)	I	aanpassingen van CP/M 3.0 support files.	R. Borkent	36	10
CP/M opdrachten	S	een overzicht van de CP/M commando's	G. Oblearutt/T. Huijgen	28	7
CP/M tips (4)	I	starten/datum-tijd optie CP/M 3.0	Borkent/Eijgel	38	9
Cassette problemen	H	afregelcassette voor cassette-recorder	C. van Duijvenbode	6	10
Cassette snelspoelen (1)	S	snel opzoeken van cassette-programma's	R. de Beer	11	12
Cassette snelspoelen (2)	S	snel opzoeken van cassette-programma's	R. de Beer	14	9
Cassette tip	H	schakeling voor betere cassette-interfacing	E. Warlich	4	11
Cassetterecorderproblemen	H	mogelijke oplossingen cassette-interfacing	A. van Duijvenbode	1	4
Centronics en Pascal	S	centronics routine in Pascal programmeertaal	H. Warnitz	18	18
Centronics problemen (1)	S	beter drukken met Centronics 730/2 printer	L.J. Gerrits	16	7
Centronics problemen (2)	S	aanvulling op deel 1 over Centronics 730/2 printer	L.J. Gerrits	11	6
Chiptips (1)	I	bereken lengte op disk te saven cassette-programma's	H. Bakker	5	7
Chiptips (2)	I	handig gebruik maken van monitor commando's	J. de Witte	11	10
Chiptips (3)	I	voor disk save schoonmaken Basic Area	H. Bakker	11	4
Chiptips (4)	I	verborgen toefjes in de Basic taal	H. Bakker	12	9
Chiptips (5)	I	haal met SID lengte voor te saven programma	H. Bakker	12	13
Chiptips (6)	I	handig gebruik maken van monitor kommando's	J. de Witte	13	20
Chiptips (7)	I	handig gebruik maken van monitor kommando's	J. de Witte	14	11
Chiptips (8)	I	tijdconstante aanpassen bij gebruik Basicode	H. Bakker	15	7
Chiptips (9)	I	handig gebruik maken van monitor kommando's	J. de Witte	16	23
Chiptips (10)	I	saven programma's onder Basicode in Exbasic	H. Bakker	17	11
Chiptips (11)	I	handige hulpjes voor Standard Basic (met Bext)	R. de Beer	18	7
Chiptips (12)	I	problemen met aansluiten Micropolis drives (connector)	M. Webb (USA)	39	17
Chiptips (13)	S	invoeren van machinaal in Basic	-	47	8
Comprimeren van files	I	methoden voor (un) squeeze van files	F. Vogelaar	21	23
Computata Systems computer	I	CD computer: de de andere Sorcerer	redactie eggsp	51	19
Computer schakelt 220 volt	H	schema voor een 220 volt schakelaar	L. Berwers	23	16
Controllerboard modificatie	H	aantekeningen bij artikel MPI diskcontroller Warnitz	B. Geraads	16	18
Conversie BEV pac naar ZETU	S	conversie tussen het BEV pac en de ZETU assembler	S. Podgor	24	12
Converteren	S	programma voor het converteren van dec. naar hex	W.J. Jonker	25	10
Cursor manipulatie (1)	S	programma voor cursor manipulatie	F. Vogelaar	29	17
Cursor manipulatie (2)	S	programma voor cursor manipulatie	F. Vogelaar	30	18
DDT	S	software modificaties DDT debugger voor CP/M	na	45	13
DEBUG programma	S	aanpassingen voor uw DEBUGger	J. de Witte	2	3
BEVSYSPack	I	beschrijving functies BEVSYSPack	F. Ringenaaldus	15	6
BU-rft u een operatie aan	S	uitleenzetting over BU: disk view utility	H. Bakker	25	12
Data Poke programma	S	machinaal in data in Basic programma	R. de Beer	2	7
Data communicatie (1)	I	parallelkabel voor communicatie tussen 2 PC's	B. Woodberry	9	17
Data communicatie (2)	M	beschrijving methode voor parallel data communicatie	B. Woodberry	45	10
Daterings-programma	S	programma voor het berekenen datum	B. Hilderiak	8	14
Decimale presentatie	S	programma voor nette kolommen met getallen	H. Hergt	10	6
Bubbele regelafstand	S	programma voor dubbele regelafstand bij wordprocessor	H.L. Thompson	22	10
ESGG antwoordt	I	beschrijving van betere cassette-interfacing	A. van Duijvenbode	3	6
ESGG cassette nr. 21	I	na laden aanroepen van direkt leesbare wp-files	F. Vogelaar	22	20
ESGG disk-volumes (1)	I	opgaaf globale inhoud diskette-volumes 1-4	H. Bakker	17	14
ESGG disk-volumes (2)	I	opgaaf globale inhoud diskette-volumes 5-8	H. Bakker	19	17
ESGG disk-volumes (3)	I	opgaaf globale inhoud diskette-volumes 9-14	H. Bakker	22	11

verklaring codes:	S = Software	H = Hardware	M = Gemengd	I = Informatief	O = Overige
naam artikel	code	omschrijving onderwerp	auteur	nr	blz
ESGG disk-volumes (4)	I	inhoudsoverzicht van de ESGG diskettes 15 t/m 17	H. Bakker	23	20
ESGG disk-volumes (5)	I	inhoudsoverzicht van ESGG diskettes 18 t/m 23	H. Bakker	24	14
ESGG disk-volumes (6)	I	globale inhoudsopgave van ESGG diskettes 24 t/m 33	H. Bakker	32	11
ESGG disk-volumes (7)	I	inhoudsoverzicht ESGG diskettes 34 t/m 38	H. Bakker	34	11
ESGG disk-volumes (8)	I	inhoudsoverzicht van de ESGG diskettes 39 t/m 45	H. Bakker	37	12
ESGG disk-volumes (9)	I	inhoudsoverzicht van ESGG diskette 46	H. Bakker	40	5
ESGG disk-volumes (10)	I	inhoudsoverzicht van ESGG diskette 47	H. Bakker	40	19
ESGG disk-volumes (11)	I	inhoudsoverzicht van ESGG diskettes 48-51	H. Bakker	47	12
ESGG disk-volumes (avb) (4)	I	aanvulling 4 van het overzicht disk-bibliotheek	redactie	39	0
ESGG en de klok	I	programma voor uitlezen ESGG klok	W. de Krout	14	17
ESGG enquête	M	informatie over de uitslag enquête 1984	ESGG	23	6
Elektuur modem	I	aantekeningen bij het Polyphenus modem	C. van Duijvenbode	32	10
Etherruis (1)	M	overzicht gemachtigde zendamateurs met Exidy	W.J. Jonker	27	7
Etherruis (2)	M	meer dan een versie monitor in Epron	W.J. Jonker	29	19
Etherruis (3)	M	pr en andere zaken betr. zendamateurs	W.J. Jonker	30	20
Etherruis (4)	M	aanpassingen HAM/SBO voor telex/cw via zend/ontvanger	V. Geeraert	31	15
Etherruis (5)	M	Packet Radio en info voor radiszendateurs	redactie	40	11
Exidy Robotica (1)	I	beschrijving van robot-besturing met Exidy	W. van Grieken	16	19
Exidy Robotica (2)	I	beschrijving van robot-besturing met Exidy	W. van Grieken	17	6
Exidy en RS-232 (1)	M	uitleg en werking van de RS232 interface	C. van Duijvenbode	31	16
Exidy en RS-232 (2)	I	uitleg en werking van de RS-232 interface	C. van Duijvenbode	32	8
Exidy en RS-232 (3)	H	werking en aanpassing van RS-232 poort Exidy (slot)	C. van Duijvenbode	35	7
Exidy met 80x24 scherm	M	uitleg/schema's projekt 80x24 beeldscherm voor Exidy	onbekend	36	10
Extradisk	M	problemen met de RAM uitbreiding	W. Jonker/R. Dorkent	26	7
Extra Basic kommando's	I	informatie over toevoegen kommando's Exbasic	H. Varkevisser	13	15
Extra tracks	I	toevoegen van tracks voor disk-systemen	A. van Duijvenbode	12	15
Fileb	S	beschrijving van een file bewerkingsprogramma	F.B. Goussens	31	7
Fill statement	I	oplossing voor ontbreken fill statement in Basic	F. van de Leeste	13	8
Floating point notatie	S	uitleg over bewaren van floating point getallen Basic	M. Sanders	25	15
Floppydiskcontroleer METRO855	I	overzicht modificaties diskcontroleer Netteler	Netteler/Dorkent	49	8
Fouten in monitor	S	herstellen van fouten in Exidy monitor 1.0	J. Bonsel	3	10
Functies plotten met Exidy	S	programma voor het plotten graphics	T. Moene	4	14
Getallen opmaak (1)	S	twee programma's voor getallen opmaak	J.N. de Ruijter	1	10
Getallen opmaak (2)	S	Programma voor getallen opmaak	dr. Kuijper	2	5
Getallen optellen	S	programma voor optellen grote getallen	J. van Eijk	4	8
Graphics Corner (1)	S	gebruik en maken van Exidy graphics	P. Eijkemans	34	9
Graphics corner (2)	S	listing voor grafische figuren op Exidy	P. Eijkemans	37	13
Graphics corner (3)	S	listing voor demo graphics (Snoopy)	P. Eijkemans/V. Beek	38	7
Graphics op Star printer	H	wijzigingen voor graphics afdrukken op Star printer	P.A.R. de Jonge	19	9
Hardware voor interrupts	M	uitleg en schema's voor interrupts projekt	J. Suenker	36	6
Hernummeren en koppelen	S	programma voor het hernummeren en koppelen	M. Palstra	6	6
Herziening Pascal	S	wijzigingen voor Tiny Pascal voor Exidy	H. Bakker	12	14
Het Sorcerer Jaar (1)	I	internationaal verzamelde gegevens over Sorcerer	B. Say	21	19
Het Sorcerer jaar (2)	M	informatie over de Exidy Sorcerer	B. Say	24	17
Hete nieuwtjes	I	informatie over Basicode-2	H. Bakker	12	14
Hexdump in WPF	S	hexdump maken met de Wordprocessor	R. de Beer	26	10
High resolution graphics	S	programma voor grafisch werk	H. Niddelboek	9	5
Hogere Baudrate	I	beschrijving voor het opvoeren Baudrate	F. Knottenbelt	16	18
Iets over ESGG diskettes	I	informatie over ESGG-diskette volumes	H. Bakker	14	8
Implementeren EXBASIC	I	aanwijzingen voor het verbeteren Exbasic	A. van de Ven	13	14
Inkey statement	I	simulatie voor het statement INKEYS	T. Bartlett	22	10
Inkorten kommando's	I	tips voor gebruikers van Micropolis (disk) Basic	Phil Charley	10	13
Input (1)	S	problemen in gebruik van SYS3 met DEXT	Betke	7	16
Input (2)	S	ervaring gezocht zetten calculatorprogramma's T159	B.P. Betke	7	16
Input (3)	S	printerroutine voor Seikusha	Bouvy	11	7

verklaring codes:	S = Software	H = Hardware	M = Gemengd	I = Informatief	O = Overige
naam artikel	code omschrijving onderwerp			auteur	nr blz
Input (4)	S	problemen gebruik CP/M 2.2 Exbasic extra kommando's		reacties art. E.v.d.Mark	11 7
Input (5)	S	beschrijving/verwijzing zelfstart St.Basic programma's		R. Maaskant	11 7
Input (6)	S	is de Exidy geschikt voor Pascal		M. Burgemeester	11 8
Input (7)	H	programma en schema geluid uit Exidy		div.	12 19
Input (8)	I	problemen en oplossing storlagen door packcontacten		Bottena	12 19
Input (9)	S	gebruik/verwijzing naar up-/downloaders voor Exidy		div.	12 19
Input (10)	S	gebruik editor en Assembler/disassembler Exidy		div.	12 19
Input (11)	S	problemen door CP/M bij Tiny Pascal		C. Vrolijk	12 19
Input (12)	H	aansluiting en gebruik Teletype AR33 met Exidy WP		W.C.M. Koolen	13 7
Input (13)	S	problemen met compiler JRT-Pascal		N. Timmerman	13 7
Input (14)	H	aansluiten op Exidy van Axiom IMP2AA2 printer		A. Sobets	14 5
Input (15)	S	problemen bij graphics Epson FX-80 en Exbasic		H. Bakker	14 5
Input (16)	I	documentatie gezocht van MK-I hardware (Exidy)		J. v.d. Heijden	14 6
Input (17)	S	onrustig beeld door ZCPR2		H. de Boer	15 5
Input (18)	S	hilaat in software Fill-routine		F. v.d. Leegte	15 5
Input (19)	S	aanpassing software cassettekopieerprogramma		B. Hevestadt	15 5
Input (20)	S	aanpassing software Batacon kopieerprogramma		Knuttenbelt/Riengaldus	15 6
Input (21)	S	aanpassing software Hires graphics programma		B. Rosseel	16 4
Input (22)	M	aansturen graphics voor Star Gemini 10X printer		T. Bartlett	16 4
Input (23)	H	problemen met voedingsstoringen Exidy		Van de Ven	17 4
Input (24)	S	aanpassing consolestatus CP/M 2.2 software		A. v.d. Ven	17 5
Input (25)	I	stroombestendigheid voedingsconnector Exidy		F. Knuttenbelt	17 21
Input (26)	I	reactie op opmerking bij DEVSYS programma pack		Knuttenbelt	17 21
Input (27)	S	problemen door gebruik Tekan-opdracht NEXT8		B. Wezer	17 22
Input (28)	I	hoe bewaar ik printer-output in file		R. Maaskant	18 5
Input (29)	S	vroeude uitkomsten door KONTEST programma		A. Hendriks	18 5
Input (30)	I	kosten hardware univers. RS-232 interface voor cassette		B. Rosseel	18 6
Input (31)	M	problemen na conversie USB functies onder Exbasic		B. Banninga	19 6
Input (32)	M	converteerproblemen door tracksoorten Exidy disks		B. Banninga	19 6
Input (33)	H	problemen met drukken op RS-232 printer		W. Heijdra	19 8
Input (34)	H	compatibiliteit bij diskcontroller zelfbouw?		T. Verweijen	19 8
Input (35)	S	problemen eerste versie Exnodes programma		J. Wiers	19 9
Input (36)	S	aansturing van Brother HRS printer		G. Ottenhoff	20 6
Input (37)	M	converteren tussen tracksoorten Exidy disks		B. Banninga	20 7
Input (38)	I	voorkomen/opvangen van crash van schijven		A. van Hurst	21 13
Input (39)	S	is er een tekenprogramma voor Star 8610		W. Berners	21 13
Input (40)	S	programma laat u zelf inverse tekens definiëren		P. Elzinga	21 14
Input (41)	S	aanpassing van fout in CP/M software		W. Geeraert	21 14
Input (42)	S	extra uitregel toevoegen Wordprocessor Pack		H. Thompson	22 5
Input (43)	S	ruimte voor vertalen van tekststrings in programma's		R. Maaskant	22 6
Input (44)	S	oplossing problemen bij Bunicode ontvaagt		J. v.d. Meer	22 5
Input (45)	S	problemen bij maken met MS/CPM van 54K versie		Hhr. v.d. Meer	23 5
Input (46)	S	printproblemen met een Brother HR-15		Hhr. Wezer	24 5
Input (47)	S	uitleg over de blockmove routine		C. van Duijvenbode	24 8
Input (48)	S	signalering van bugs in RANDISK routine disk 14		J.H. Tillemaas	24 7
Input (49)	S	problemen met het Arrington Graphics Package		T. Linssen	24 7
Input (50)	S	tips voor gebruikers van FORTH op schijf 15		A. v.d. Ven	25 6
Input (51)	S	printroutine tips voor Spellbinder		J. Kalf	25 5
Input (52)	S	onder 2.2 slecht werkend EXCOPY programma CP/M 1.4		Van Lint	25 5
Input (53)	S	oplossing voor probleem Tahn in Exbasic		R.W. Budding	25 7
Input (54)	S	beschikbaarheid van een bibliografieprogramma		Hhr. van Lint	25 5
Input (55)	S	programma voor hi-res graphics in Exbasic		Hhr. Moutendijk	25 7
Input (56)	S	problemen met het GIAP programma		R. Maaskant	26 6
Input (57)	S	opmerkingen over ESS8 cassette nr. 20		L. Hoenssen	26 6
Input (58)	M	problemen met een NPI drive		J.W. Ouyevaar	26 5

verklaring codes: S = Software H = Hardware N = Geschied I = Informatief O = Overige

naam artikel	code omschrijving onderwerp	auteur	nr blz
Input (159)	S opmerkingen over diskette vol. 17	Dhr. Herstel	26 7
Input (160)	N reactie op vragen over stringfunctie	F. Vogelaar	27 6
Input (161)	N soft/hardware voor telex met Exidy	G. Oskamp	27 6
Input (162)	N meldingen van S-100 Bus floppycontroller	T. Obbens	27 7
Input (163)	N reactie op vraag over woordenteller WP	F. Vogelaar	27 6
Input (164)	N uitleg gevraagd over systeem programma's	Wezer	29 5
Input (165)	N vermeende fouten in randisk geheugenverbinding	G. Wezer	29 5
Input (166)	N conversie en problemen harddisk voor Exidy	A. Lindeman	30 6
Input (167)	S samengebruite verschill. disk-trackformaten	K. van Hoegoe	30 5
Input (168)	N tekst uitlijnen/drukken DOC-files: scherm/printer	R. Naaskaat	30 5
Input (169)	S problemen door conflicten Basicode-3 en (N/EX)basic	H. Bakker	30 6
Input (170)	S luis in software van datumconversieprogramma	H. Zuur	30 7
Input (171)	H leesproblemen ongemidd. cassette-interface Exidy	J. Masternan	31 7
Input (172)	H storing door defecte cond diskcontroller	B. Rosseel	31 6
Input (173)	N reactie op antwoord over keyboarduitlezing Exidy	H. Bakker	31 5
Input (174)	N file ophalen herstart Spelbinder met RANDISK	M. de Graaf	31 6
Input (175)	N drukproblemen onjuiste Grattrax-80 op KX80-3210	M. de Graaf	31 6
Input (176)	S onjuistheden in hoofdmenu bestandenprogramma ESGG	Nizee+Jonker	32 7
Input (177)	N medegebruikers gezocht MIDI muziek interface	H. Schat	32 7
Input (178)	S zelfdefinieren van graphics op Exidy	P. Eijkemaans	32 7
Input (179)	H problemen drives met diskcontroller METRO	K. Rijninks	33 5
Input (180)	N hard-/software voor telex via zender en Exidy	C. Slieker	33 5
Input (181)	H problemen door contr.chip diskcontroller Exidy	T. Huijgen	33 5
Input (182)	S onjuistheden in Basicode-3 inleesroutine	N. de Beer	34 6
Input (183)	H gebruikershandleiding klok ESGG voor Exidy	P. Eijkemaans	34 5
Input (184)	S aanroepen programma's met batch-opdrachten via SUBMIT	P. Eijkemaans	34 5
Input (185)	S aanpassen van de CP/M sign-on hoedschap	P. Eijkemaans	34 5
Input (186)	N aanpassing hardware voor modem met Exidy's RS-232	M. Hijdra	34 7
Input (187)	H dipswitch veroorzaakt storingen in beeld en ram	Wernitz	35 5
Input (188)	H input/output verschillen seriële kaart Varkevisser	J. Smeaker	35 5
Input (189)	S geen software-en/disable interrupts Exidy met randisk	J. Smeaker	35 6
Input (190)	S opmerking over DEXT aanp. ren/stop functie St. Basic	T. van Woerkom	36 6
Input (191)	N dubbele entries directory disks dubbelzijdig Exidy	G. Wezer	36 5
Input (192)	I aanpassingen hr. Herstel bestandenprogramma ESGG	J. Herstel	37 9
Input (193)	S programma voor zelf graphics definieren	G. Bosmann	37 7
Input (194)	S problemen na installatie CP/M 3.0 voor Exidy	B. Rosseel	37 6
Input (195)	S beschrijving werking van compiler voor Basic	P. Eijkemaans	37 10
Input (196)	H prog.conversie soft- en hardsectored disksystemen	G. Kulhavy (Zwits)	37 9
Input (197)	H aansluitinggegevens voor parallel-poort Exidy	G. Bosmann	37 8
Input (198)	I computers gevraagd voor onderwijs per computer	J. Clemons	37 8
Input (199)	I beschikbaarstelling Basic pack Exidy	J. Clemons	38 5
Input (100)	N problemen met modem en seriële kaart ESGG	H. Moerleveld	38 5
Input (101)	S problemen na starten CP/M 3.0 voor Exidy	C. Boone	38 5
Input (102)	S correcties voor graphic voor Exidy	W. van Beek	39 5
Input (103)	N reactie op 'klagzangen' artikelen voor periodiek	A. Gobels	41 6
Input (104)	S problemen met NU randisk NUJ voor CP/M 3.0 op Exidy	G. Wezer	41 5
Input (105)	N vragen ivm problemen van beginnend computergebruiker	G. Bosmann	42 7
Input (106)	S problemen starten/gebruik Cobol compiler met Exidy	C. Vrolijk	43 5
Input (107)	S opstarten disksysteem Exidy	na	44 5
Input (108)	N probleem met parallel data-overdracht Exidy	Violiinga	45 3
Input (109)	S opstarten (2) van disksysteem Exidy	na	46 3
Input (110)	N overdrachtmethoden bij datacommunicatie via telefoon	na	46 3
Input (111)	H methode voor vermindering hoogfrequent straling Exidy	F. Schild	46 4
Input (112)	H schema voor aansluiten TTL-beeldscherm aan Exidy	R. Berkent	47 7
Input (113)	H vragen over mogelijkheden hardware ESGG service	Bosmann	48 5

verklaring coden:	S = Software	H = Hardware	M = Gemengd	I = Informatief	O = Overige
naam artikel	code omschrijving onderwerp			auteur	nr biz
Input (114)	I	reactie op feest i.v.m. jubileum ESGG in 1990		W. van Beek	48 9
Input (115)	I	reactie op intro per. 47		R. Muste	49 3
Input (116)	H	vraag over Centronics aansluiting printer		Blankert	49 4
Input (117)	M	beschrijving problemen conversie CP/M naar DOS		Buvekot	49 4
Input (118)	I	noodkreet inzake vele storingen in Exidy		Oldenhof	49 5
Input (119)	I	reactie op intro per. 47		Bottena	49 7
Input (120)	M	opvragen toetsen door keyboard scan routine		M. Wielenga	50 5
Input (121)	I	HAM interface voor ES en gebruikers in eigen omgeving		J.H. Rommers	50 6
Input (122)	M	reset geeft problemen bij klik Van Duyvenbode+CPM 3.0		B. Vezor	50 6
Input (123)	i	wat zijn de mogelijkheden van Sorcerer		na	51 4
Input (124)	m	wat moet geschieden voor grafisch drukken		na	51 5
Input (125)	i	toelichting/uitleg esgg klok probleem Vezor		redactie ESGGP	53 3
Input (126)	i	commentaar aanpassing centronics poort Sorcerer		F. Schild	53 3
Input (127)	i	andere oplossing voor centronics routine Sorcerer		G. Bosmann	53 4
Input (128)	i	wat is de huidige prijs Sorcerer systeem		H. Moet	53 4
Input (129)	M	opmerkingen over nieuwe Centronics routine 1.3 CE		Groenland	55 11
Input extra (1)	I	problemen read JRT-Pascal		diverse	14 7
Input extra (2)	H	allerlei problemen met 8 inch drive		B. Orladen	23 21
Instant listing	S	handige routine voor Basic listings		R. de Beer	23 9
Interne geheugen uitbreiding	I	uitbreiden intera geheugen Exidy Sorcerer		G. Evers	17 5
Interview met...	I	gesprek met Gebroeders Van Montfort		redactie	20 8
Invers video	H	schakeling voor het inverteren videobeeld		W. Geeraert	1 3
Joysticks voor de Exidy	H	beschrijving van simpel joystick project voor Exidy		P. Eijkemaans	35 17
Kleintje DU	I	uitleg over Disk Utility van Christensen		H. Bakker	21 5
Kleintje techniek	H	aanpassingen/schakeling Exidy voor Viewdata (Viditel)		W. Jonker	9 13
Kleur op printer	I	programma voor KLEUR printen		P. van Vliet	13 13
Kleuren TV als monitor	H	schakeling voor rustiger beeldscherm		Tillemaans	8 16
Konverteren	I	omzetten listings in Basic naar WP files		C. van Duyvenbode	8 16
Kopieren	S	leren omgaan met PIP utility		W.J. Jonker	27 9
LED display Sorcerer	H	aansluiten 8-cijferig LED display aan parallel poort		L. Hoensen	50 16
Laden zonder CRC-check	I	laden zonder errorcheck cassetteprogramma's		C. van Duyvenbode	9 3
Levenscyclus (1)	m	inleiding gebruik machinetaal en Sorcerer		Bottena	52 14
Levenscyclus (2)	m	inleiding voor het machinetaal programmeren		Bottena	53 6
Levenscyclus (3)	m	inleiding voor het machinetaal programmeren		Bottena	54 3
Levenscyclus (4)	M	aanzet/inleiding tot het programmeren in machinetaal		M. Bottena	55 5
Lijsten op maat	S	programma voor beter printwerk		T. Jeurson	8 10
Listing Computata CBIOS	I	peilen belangstelling tav Computata CBIOS		F. Knottenbelt	16 6
Logische bewerkingen	I	uitleg van Booleaanse functies		S. Land	7 12
MBCR CROSS en de Exidy	I	informatie over koppelen Exidy en 4 MBCRs		F. Vogelzlar	21 17
Macrochar	S	programma voor drukken vergrootte karakters		E.J. de Voogd	1 7
Maidenhead Locator	I	uitleg over systeem voor plaatsbepaling zendamateurs		W. Jonker	20 18
Modificeren ZETU assembler	S	verbeteringen in de ZETU assembler		S. Podger	23 13
Monitor 1.4 na Basicode-2	I	problemen Basicode en afwijkende monitor voor Exidy		B. Siahaya	9 9
Monitorkommando's in Basic	I	informatie over een kom. routine voor St. Basic		R. de Beer	22 14
Muziekspelletje	I	programma voor maken muziek op Exidy		W. Geeraert	4 8
Muzikale Exidy	S	listing programma voor muziek op Exidy		Dhr. Hoensen	27 8
MSWEEP	I	uitleg van het Mweep disk maintenance progr.		F. Vogelzlar	35 14
Nog een BU-tje	S	meer uitleg over BU: disk view utility		H. Bakker	23 11
Nog weer Chiptips	I	meer tips over disk-basic		H. Bakker	8 5
Nogmaals de cassette	I	opnieuw de aanpassing van cassette interface		A. van Duyvenbode	8 17
Omzetten van WP-files	S	programma voor proportioneel drukken met UPP		S. Podger (Canada)	17 12
Onderdelen administratie (1)	S	programma voor bijhouden Eric's onderdelen administr.		E. Francois	3 7
Onderdelen administratie (2)	S	aanpassingen in Eric's onderdelen admini.ktr.		H. Warritz	15 18
Opnieuw High Resolution	S	machinetaal programma HR graphics		B. Rosseel	12 10
Opnieuw Turbo Pascal	I	problemen read aanuchaf Turbo Pascal		N. Wittam	22 12

verklaring codes:	S = Software	H = Hardware	M = Gemengd	I = Informatief	O = Overige
naam artikel	code	omschrijving onderwerp	auteur	nr	biz
Opnieuw high resolution (2)	I	programma en uitleg voor high resolution graphics	B. Rosseel	42	10
Opnieuw pretty printer	S	aanpassingen vorig progr. pretty printer	T. Moene	6	14
Over input en output	I	oplossing printprobleem Epson 7X-87 printer	H. Bakker	22	9
Overzicht artikelen (1)	I	overzicht verschenen artikelen ESGG periodiek	redactie	32	10
Overzicht artikelen (2)	I	overzicht verschenen artikelen ESGG periodiek	na	38	14
Overzicht artikelen (3)	I	overzicht verschenen artikelen in ESGG periodiek	na	44	0
Pacload	S	autoloader voor PAC software	F. Vogelaar	27	14
Pascal Editor	S	programma voor editor voor Pascal	A. Rosink	5	12
Pascal users meeting	S	verslag van Pascal dag Nieuwegein	Th. Huijgen	23	10
Perikelen met KISS-2	I	problemen met KISS2 cassette bestanden-prog.	A.A.N. Paalvast	21	10
Pint	I	programma voor gebruik Centronics printer-routine	Gebr. Van Montfort	3	8
Pretty printer	S	programma voor gestructureerd printen	T. Moene	4	13
Print	S	printroutine voor een Tread JP 90 printer	F. Vogelaar	24	15
Printen of Lprinten	I	start- adressen printer routines	F. Vogelaar	8	0
Printer aansluiten	H	aansluitgegevens voor een centronics printer op Exidy	??	27	15
Printer routines	M	aanpassing routine voor centronics poort Sorcerer	R. Burkent	52	9
Printerdriver	S	programma voor sturen van twee printers aan 1 computer	Gebr. Van Montfort	4	4
Produkt info (1)	I	nieuw programma scherm-besturings routines	P. Nieuwendijks	22	6
Produkt-info (2)	I	verzamelcassette Basicode-3	St. Basicode	34	10
Programma voor 'luie' mensen	S	automatisch afwerken met SUBMIT batch programma	W.J. Jonker	33	6
Puzzie	I	programma als denkspoor voor Sorcerer gebr.	MM	12	21
RANDISK	I	artikel over EXRAMDISK: de interne geheugen uitbreiding	diverse	21	6
ROM Pack Extension	I	beschrijving van de functies Basic Extension	W. de Kreeft/F. Vogelaar	1	14
ROM Pack met 24K	H	beschrijving voor ombouwen ROM Pack	E. Bosenbroek	12	15
RS-232 kaart ESGG (1)	M	beoordeling bouw/handl. seriële kaart ESGG	C. Eljgel	43	8
RS-232 kaart ESGG (2)	M	werking schakeling seriële kaart ESGG	C. Eljgel	44	5
RS-232 kaart ESGG (3)	M	beschrijving hardware seriële kaart ESGG	C. Eljgel	48	6
RS-232 kaart ESGG (4)	H	beschrijving hardware seriële kaart ESGG	C. Eljgel	50	7
RS-232 kaart ESGG (5)	M	aansluiting en gebruik seriepoort Sorcerer	C. Eljgel	52	4
Reakties van Lezers (2)	I	verbeteringen voor programma Getallen-opmaak	E. Varlicht	6	8
Reakties van Lezers (5)	I	opmerkingen over artikel CALL'n voor Z-80	A.J. Versluis	11	0
Reakties van lezers (1)	I	bugs in programma BAPOS	M.A. Verzaadvoort	6	7
Reakties van lezers (3)	I	aanpassingen voor programma NEMUS	H.C. de Ruijter	6	10
Reakties van lezers (4)	I	aanpassingen voor programma BAPOS	T. Moene	6	12
Reloceren ROM Pack Basic	S	programma voor verplaatsen inhoud Rom Pack	B. Stafford (Australië)	3	11
Restore	S	hoe het restore statement gesignaleerd	R. de Beer	24	13
Schakelbox parallelpoort	H	beschrijving voor mech. schakelaar voor 2 printers	W.J. Jonker	18	9
Scrollen	H	wijziging voor betere scrolling van Sorcerer	J. Tillmans	4	12
Seikosha printer en Exidy (1)	I	aankwijzingen voor aansl. Seikosha printer op Exidy	J. de Vrieze	9	17
Seikosha printer en Exidy (2)	S	info over Exidy bestanden programma (cassette)	J. de Vrieze	10	12
Seriële printen	S	problemen oplossen bij seriële printen	A. Harland	25	17
Snellere graphics	S	programma voor snellere graphics	R. Luonstra	22	10
Software	I	wijze van documenteren van cassette/diskette-software	redactie	32	5
Software uitwisseling cass.	I	beschrijving van de Unicode interface serie-poort	B. Rosseel (België)	17	14
Sorcerer LED-display (2)	M	nieuw schema voor LED -display parallel poort	H. Bakker	53	5
Sorcerer de Luxe	I	beschrijving voor uitbreiding numeriek keyboard	W.J. Jonker	11	15
Sorcerer en ZX Spectrum	S	programma voor grafische tekens maken	T. Bartlett (Z. Afrika)	17	15
Sorcerer maakt lawaai	I	programma voor maken van geluid op Sorcerer	E. Varlicht	4	9
Sorcerer maatwerk (1)	H	aanpassingen voor cassette schakelaar	C. van Duijvenbode	20	6
Sorcerer maatwerk (2)	H	hardware aanpassingen: video invertor	C. van Duijvenbode	29	6
Sorcerer maatwerk (3)	H	Sorcerer ombouwen voor Basicode interface	C. van Duijvenbode	31	13
Source files lezen	S	programma voor lezen Pascal source files	S. de Vos	3	12
Spanning delen	S	programma voor berekenen spanningdelers met weerstanden	F. Schild (Eng)	39	14
Spare	S	programma voor verwijderen spaties en REM's	S.J. Noordman	6	11
Spelend tokenen	S	spel-achtig token-programma	J. de Vrieze	12	5

verklaring codes:	S = Software	H = Hardware	M = Gemengd	I = Informatief	O = Overige
naam artikel	code	omschrijving onderwerp	auteur	nr	blz
Spellbinder cursor	S	knipperende cursor voor Spellbinder tekstverwerker	B. Thomasson (Aan)	42	21
Spellbinder special	I	handige uitbreidingen voor Spellbinder	F. Vogelzlar	18	13
Spuut elf	S	programma voor koppelen machinetaal en Basic	T. Huisman	10	10
Stappenmotoren (1)	I	informatie over gebruik stappenmotoren bij computers	T. Huijgen	39	6
Stappenmotoren (2)	I	uitleg en begrippen over stappenmotoren en besturing	T. Huijgen	40	9
Stappenmotoren (3)	M	techniek en werking van stappenmotoren	T. Huijgen	41	8
Stappenmotoren (4)	M	techniek en gebruik van stappenmotoren	T. Huijgen	43	6
Stoelen met routines (1)	I	uitleg en gebruik monitor routines Exidy	R. de Beer	5	13
Stoelen met routines (2)	I	uitleg en gebruik monitor routines Exidy	R. de Beer	6	14
String-functies	S	het testen van bankrekeningnummers	N. Sanders	26	11
Stukjes en beetjes (1)	I	aanpassen aan Exidy van regellengte 0- en MBasic	A. Notteler	8	7
Stukjes en beetjes (2)	I	aanpassingen voor programma AGICO	onbekend	8	11
Stukjes en beetjes (3)	I	gebruik pp-opdracht en Tiny 80.COM voor disk	F. Strang (vertaling)	9	5
TTL beeldscherm	H	beschrijving aansluiting TTL beeldscherm aan Exidy	R. Dorkent/V. Jonker	45	12
TV als monitor	H	beschrijving voor ombouw TV tot monitor	A. van Buijvenbode	15	9
Technische modificaties (1)	H	Sorcerer I modificaties/ updates voor de Exidy	A. van Buijvenbode	10	8
Technische modificaties (2)	H	aanwijzingen voor opwaarderen A3/B naar C4 nivo	A. van Buijvenbode	11	16
Technische modificaties (3)	H	aanwijzingen voor opwaarderen C2 naar C4 nivo	A. van Buijvenbode	13	7
Technische modificaties (4)	H	aanpassingen voor handshaking TEC/ITON printer	A. van Buijvenbode	15	12
Technische modificaties (5)	H	aanpassingen voor Micropolis en S-100 bus	A. van Buijvenbode	17	5
Tekst-opmaak (1)	I	teksten opmaken met Exidy's tekstverwerker	W.J. Jonker	4	6
Tekst-opmaak (2)	I	teksten opmaken met Exidy's tekstverwerker	W.J. Jonker	5	4
Tekst-opmaak (3)	I	teksten opmaken met Exidy's tekstverwerker (slot)	W.J. Jonker	6	4
Testen van ROM's	S	programma voor testen van Sorcerer ROM geheugen	H. Waraitz	15	13
Tiny Pascal op disk	I	artikel over Tiny Pascal op disk	H. Bakker	10	4
Tip uit buitenland	I	verborgen kommando's voor Epson MX-80F/T	H. de Jong	20	21
Tip voor CP/M gebruikers (3)	I	aanwijzingen voor gebruik RESET functie/toetsen	T. Bartlett (Z. Afrika)	19	16
Tips voor CP/M gebruikers (1)	I	aanwijzingen/aanpassingen en gebruik CP/M Basic en ED	F. Knottenbelt	9	10
Tips voor CP/M gebruikers (2)	I	aanwijzingen/aanpassingen en gebruik ^C functie	A. van Buijvenbode	13	10
Tovenaarsleerling (1)	I	cursor leer uw Exidy kennen en gebruiken	redactie	49	11
Tovenaarsleerling (2)	I	cursus leer uw Exidy kennen en gebruiken	W. Jonker	50	9
Tovenaarsleerling (3)	I	informatie over en handleiding Sorcerer	redactie esggp	51	5
Tovenaarsleerling (4)	M	informatie en gebruik: handleiding Sorcerer	redactie ESSGP	52	12
Trucs met tracks	I	uitleg over track-indeling Exidy systemen	A. van Buijvenbode	20	11
Turbo Pascal	I	ervaringen met de taal Turbo Pascal	F. Knottenbelt	19	11
Turbo Pascal nader bekeken	I	nadere beschouwing van de taal Turbo Pascal	F. Knottenbelt	20	12
Turbo-Sorcerer	M	uitleg over het RAM-disk project	R. Dorkent	24	9
Twee min tips	I	problemen door ruime beslag Basicode programma's	H. Bakker	19	18
Unformat	I	beschrijving van een unformatting programma	F. Vogelzlar	22	8
Up- en downloaders	I	naar beneden of boven verplaatsen programma's	C. van Buijvenbode	8	6
Van WP naar Basicode	I	omzetten van WP files in Basicode files	T. Huisman	18	12
Van de redactie	I	attentie voor abonnement en artikelenoverz.	redactie	49	16
Veni Vidi Foetsis	I	uitleg over de vernieuwde cassette interface	F. Knottenbelt	7	9
Videobeeld	I	aanpassing voor onrustig video-beeld	Gebr. Van Montfort	4	16
Voedingssignaal met LED	H	schema aan/uitschakelaar voedingsignaal Exidy	P. Eijkemans	41	17
WP en de directory	I	aanzet voor maken van eigen directory voor WP-files	W.J. Jonker	15	10
Wat is electriciteit	I	humoristisch artikel over electriciteit en de gevolgen	Byron ??	45	9
Wat teamwork vernag (1)	M	aansluiten en gebruik van Comx-plotter en Exidy	H. Bakker	37	10
Wat teamwork vernag (2)	M	aansluiten van de Comx plotter	H. Bakker	38	12
Wemmoed	I	laatste nummer ESSG periodiek	F. Vogelzlar	55	3
Wijzigingen Tiny Pascal	I	oplossing voor enkele bezwaren disk-Tiny Pascal	H. Guedevlieg	18	14
Woordenteller	S	woordenteller voor de Wordprocessor	S. Arrou	26	16
Wordprocessor en Graftrax	S	programma voor koppelen WP en Graftrax	hr. Fockens	18	14
ZCPR2	I	problemen rond het installeren ZCPR2	A. van de Ven	22	13